

Дидактические игры, направленные на сенсорное развитие

«Подбери по цвету»

Цель: закрепление и уточнение названий цветов. Включение элементов самоконтроля в процесс восприятия цвета.

Игровой материал: коробка с цветными карандашами (четыре основных цвета).

Ход работы. Педагог показывает детям один из цветов, просит его назвать и найти предмет такого же цвета в группе.

«Маленькие художники»

Цель: совершенствование цветовосприятия и цветоразличения.

Игровой материал: Набор картинок «Овощи и фрукты» и набор цветных кружков (красный, желтый, зелёный, синий цвет).

Ход работы. Педагог раздаёт детям картинки с овощами и предлагает подобрать цветной кружок (краску) к своему овощу или фрукту. Затем обвести пальчиком по контуру нарисованные овощи и фрукты, уточнить форму и назвать цвет.

«Осенние листья»

Цель: упражнять в выборе листьев по определённому цвету, совершенствование восприятия цвета и формы. Развитие умения сравнивать, быстро реагировать на словесный сигнал.

Игровой материал: два набора картонных листьев деревьев разных цветов.

Ход работы. Один набор раздаётся детям, другой у педагога. Он показывает листок и говорит: «Раз, два, три такой листочек лети».

«Выложи из палочек ежа»

Цель: развитие воображения, учить создавать схематичное изображение. *Игровой материал*: наборы со счётными палочками по количеству детей.

Ход работы. Педагог предлагает детям подумать и выложить из счетных палочек изображение ежа.

«Геометрическая мозаика. Зайчик»

Цель: развитие воображения. Учить создавать схематичное изображение животного.

Игровой материал: Два набора геометрических фигур (овалы разного

размера) для фланелеграфа.

Ход работы. Педагог предлагает одному из детей на фланелеграфе выложить фигурку зайчика по образцу. При необходимости привлекаются к помощи и другие дети».

«Укрась рукавичку геометрическими фигурами»

Цель: развитие умения построения узора, принимая во внимание пространственные отношения между его элементами, соблюдая симметричность. Воспитание навыков сотрудничества.

Игровой материал: силуэтные изображения рукавичек на правую и левую руку, набор геометрических фигур один на пару детей.

Ход работы. Педагог предлагает украсить рукавички узором из геометрических фигур.

«Выложи узор»

Цель: развитие умения построения узора, принимая во внимание пространственные отношения между его элементами, соблюдая симметричность. Воспитание навыков сотрудничества.

Игровой материал: силуэтные изображения предметов одежды, набор геометрических фигур один на пару детей.

Ход работы. Педагог предлагает украсить одежду для кукол. Даёт указание, что узор должен располагаться в центре и по краям.

«Разрезные картинки»

Цель: развитие умения сравнивать, обобщать, правильно называть предмет; формирование сообразительности, сосредоточенности

Игровой материал: разрезные картинки из 5-6 частей с изображением овощей и фруктов.

Ход работы. Педагог предлагает рассмотреть части и составить картинку без образца.

«Оденем кукол на прогулку»

Цель: учить различать основные цвета, упражнять в нахождении заданного цвета.

Игровой материал: платье красного, зелёного, синего цветов. 2 шапочки и 3 пары сапожек.

Ход работы. Педагог вызывает ребёнка и предлагает подобрать одежду кукле для прогулки: к красному платью подобрать красные сапожки и шапочку и т.д.

«Составь узор на круге»

Цель: развитие умения построения узора, принимая во внимание

пространственные отношения между его элементами, соблюдая симметричность. Воспитание навыков сотрудничества.

Игровой материал: бумажные круги, набор геометрических фигур один на пару детей.

Ход работы. Педагог предлагает украсить тарелочку для кукол. Даёт указание, что узор должен располагаться в центре тарелочки и по краям.

Дидактические игры, направленные на развитие мелкой моторики

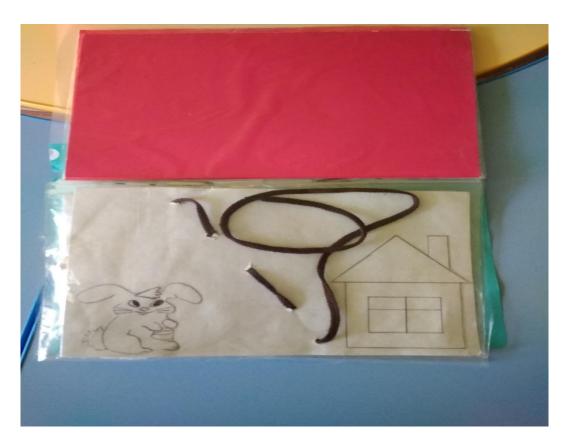
Игры с прищепками



Игры с бусами



Игры с шнурками



Игры с крупами



Игры с пуговицами



Игры на тактильной доске

